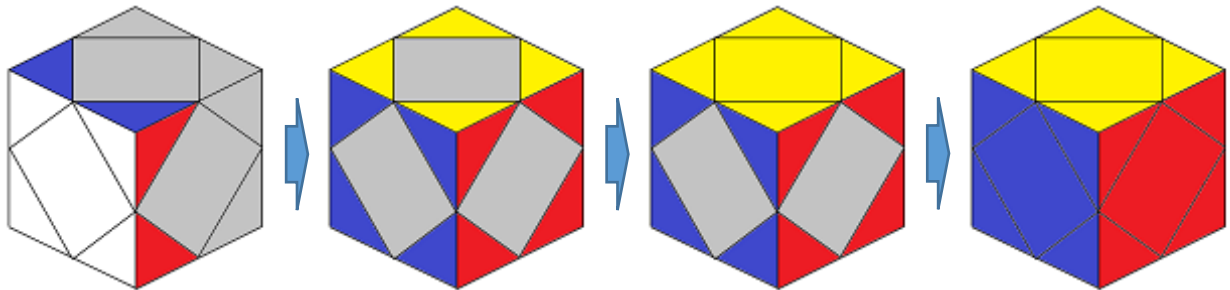
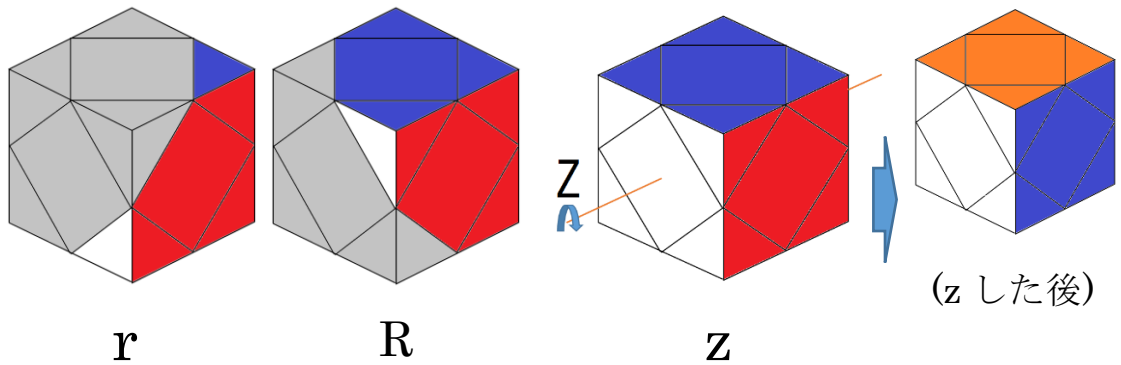


Sarah method(初級)



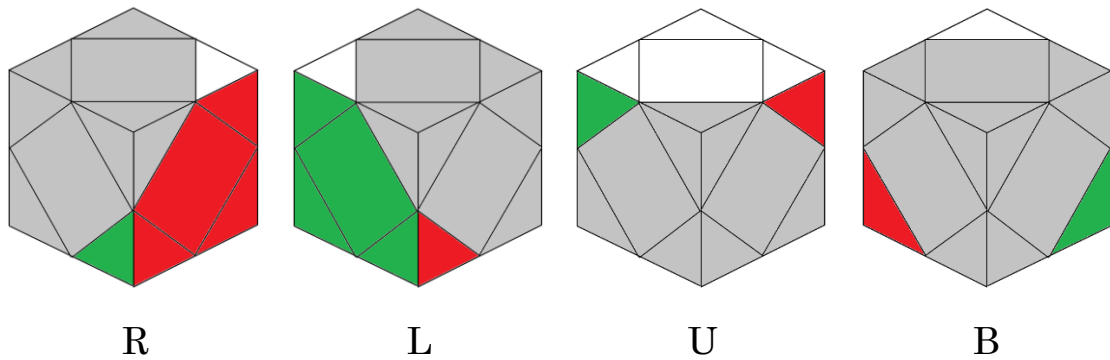
回転記号

手順用 (Rubik'skewb)

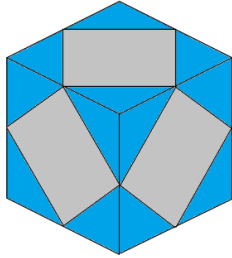


初級で使う回転記号だけ載せました。他の回転記号は [Rubik'skewb](#) に載っています。

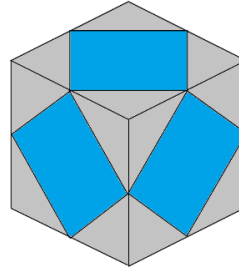
スクランブル用 (WCA)



パーツの名称



コーナー



センター

指使い

スレッジハンマー

手順 : $r' R r R'$

[動画](#)

QR⇒



ヘッジスラマー

手順 : $R r' R' r$

[動画](#)

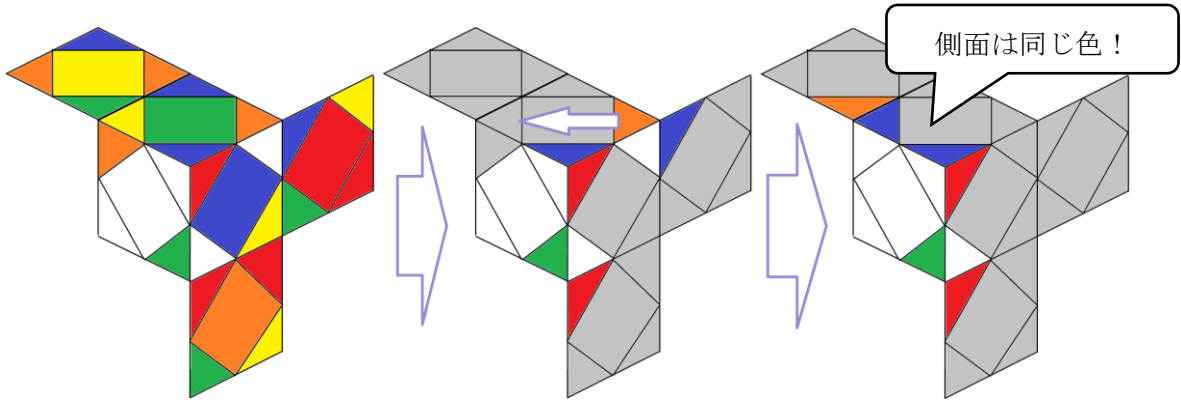
QR⇒



※スレッジハンマーを「スレッジ」「S」と略すときがあります。

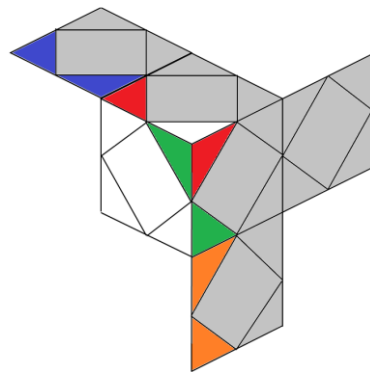
※ヘッジスラマーを「ヘッジ」「H」と略すときがあります。

一面

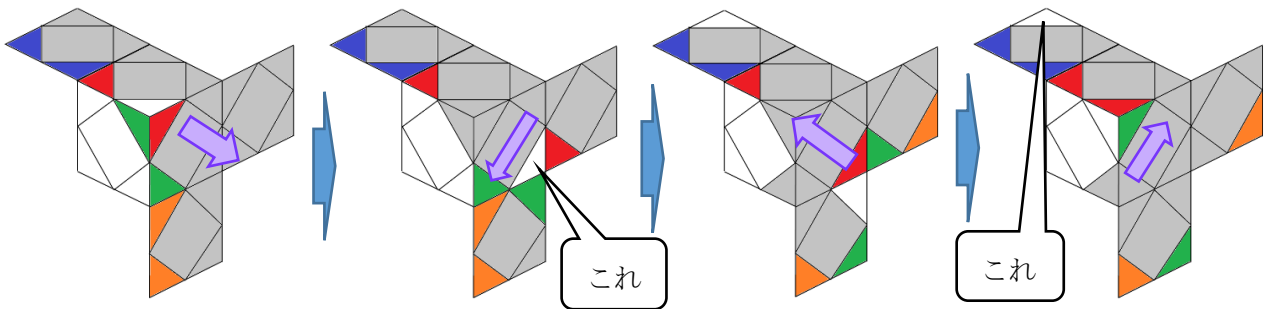


一面はセンターと同じ色のコーナーをくっつけるように揃えていきます。
 一面を揃えるとき気をつけることはコーナーの側面を同じ色にすることです。3x3のクロス
 みたいな感じ。

コーナーが正しい向きに入っていないと
 きは正しい向きにする必要があります。



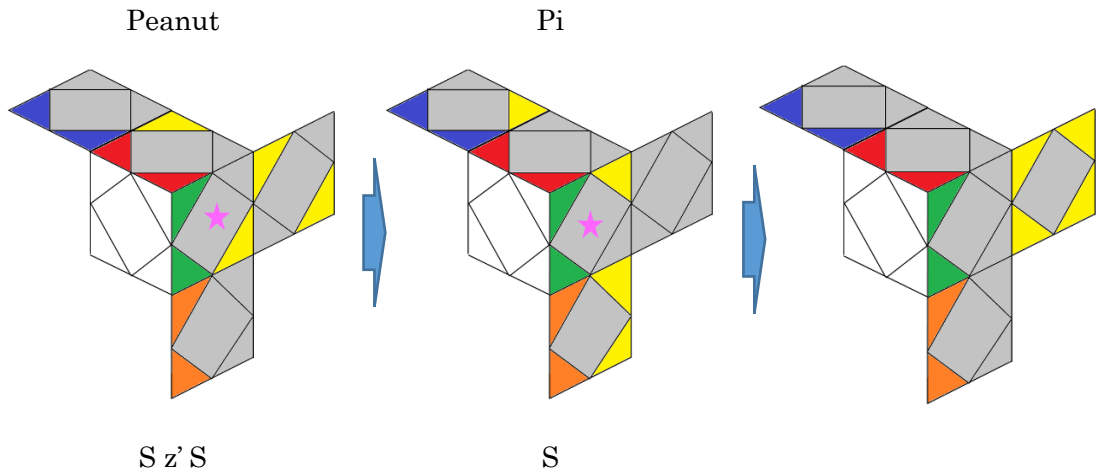
コーナーの向きの変え方



1. コーナーを外に出します
2. 出したコーナーの向きを変えます。これをすると揃ってるコーナーを崩しますが問題ないです。
3. コーナーを入れます。(このとき2で出したコーナーは動かない)
4. 2で出したコーナーを入れます。

コーナー

コーナーは2つ揃ってない状態、4つ揃ってない状態、全部揃っている状態の3パターンあります。右の形になればコーナーの完成です。



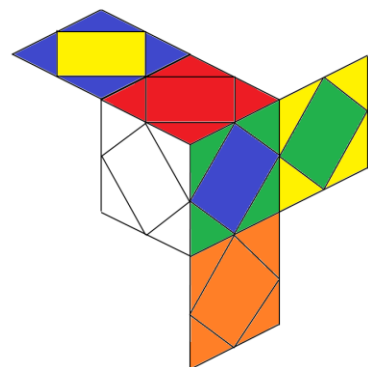
S=スレッジハンマー
☆=開始面

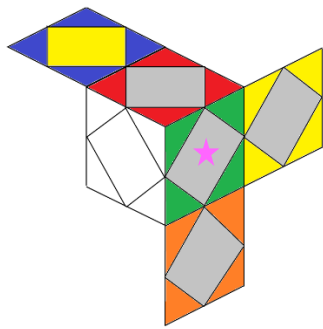
センター(対面)

センターはU-perm を使って揃えます。
Skewb の U-perm は右の図のようなセンター3点交換のことです。手順はスレッジ、z2 持ち替え、スレッジです。

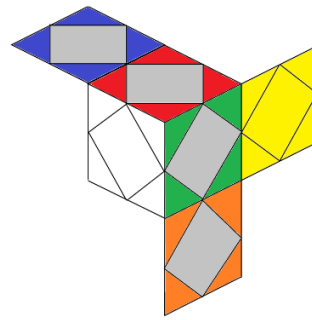
手順 : S z2 S (r' R r R' z2 r' R r R')

[動画](#)
QR⇒





S z2 S (U-perm)

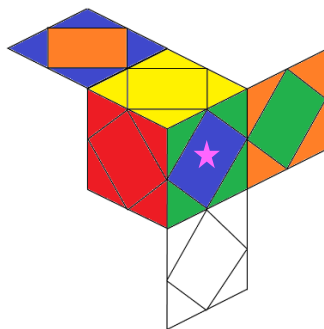


スキップ

センター(側面)

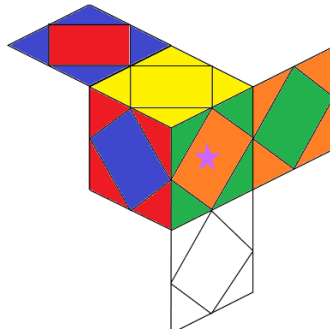
側面も U-perm で揃えます。4 つのセンターが揃ってない状態(Z-perm と H-perm)のときは U-perm を 2 回回します。

U-perm

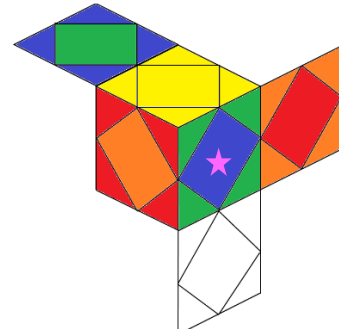


S z2 S

Z-perm



H-perm



U-perm を 2 回